

Kattkast

Kasta katten så långt som möjligt. Starta rotationen genom att trycka ned joystick-knappen. När du tycker att rotationshastigheten är tillräcklig trycker du ytterligare en gång för att släppa katten. Om du väntar för länge med att släppa katten blir barbaren trött och saktar in.

Balansgång

Här gäller det att så snabbt som möjligt balansera till mitten av linan utan att trilla av. Antingen tävlar du mot annan spelare eller droiden. När du hamnar i obalans parerar du med joysticken åt höger respektive vänster för att uppnå jämvikt. Den barbar som först når fram till mitten skakar automatiskt på linan så att motståndaren skakas av linan.

Yxkast

Kasta yxor mot motspelare eller droid. Man kastar varannat kast, alltså kasta försvar, kasta och så vidare. Du styr dina kast med joysticken och du kan även hoppa eller ducka med joysticken.

Armbrytning

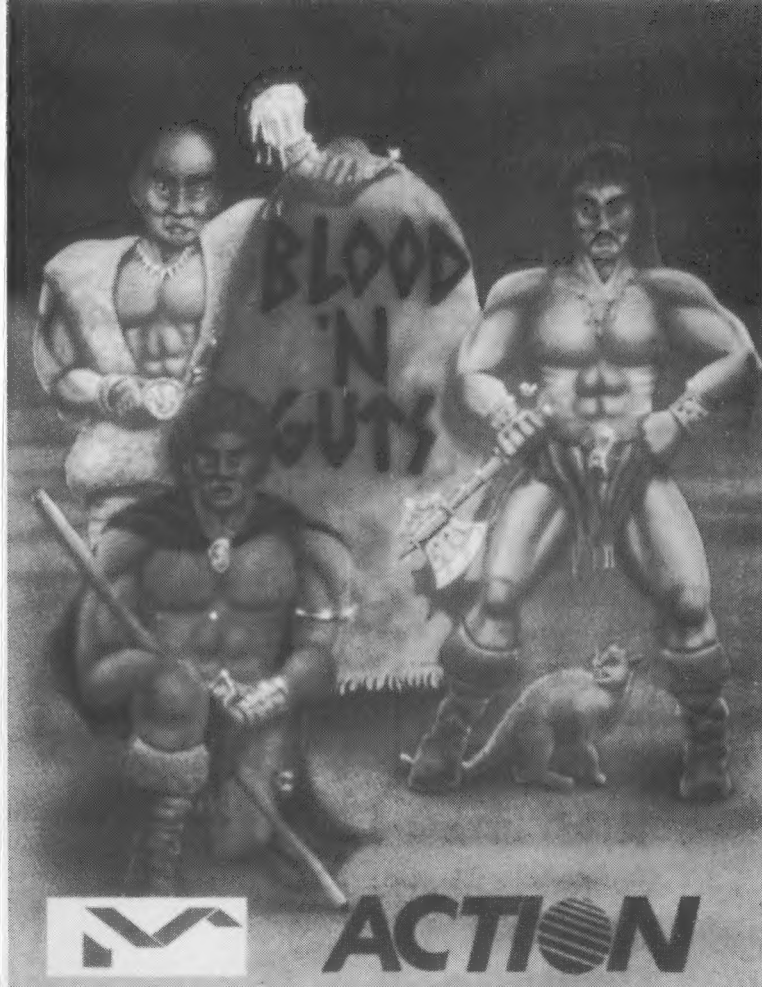
Bryt arm mot annan spelare eller droid. För att uppnå styrka i den arm som du bryter med ska du föra joysticken snabbt åt höger respektive vänster. Den barbar som förlorar blir märkt av en fågel.

Rättigheter

© 1986 American Action AB. Alla rättigheter förbehållna. Gjort av Greve Graphics för American Action AB, Box 10090, 200 43 Malmö, Sverige. Omslag av Claes Magnusson, omslagsbild av Christer Wallentin. Kopiering, utlåning eller återförsäljning utan skriftlig tillåtelse från American Action är strängt förbjuden.

ACTION

NRNN4PŠŁPİBYMMDFİŁXNRNN4PŠŁPİBY



ACTION

Blood'n Guts

Commodore 64/128

Inläddning

Disk: Sätt in disketten med sida ett uppåt. Skriv **LOAD "★",8,1** och tryck på **RETURN**. Programmet laddas in och startar automatiskt.

Kassett: Stoppa i kassetten med sida ett uppåt. Tryck ner **SHIFT** och **RUN/STOP** samtidigt. Tryck sedan på **PLAY** på bandspelaren. Nu laddas programmet in och startar automatiskt.

Styrning

Du väljer alla funktioner med en joystick i port två. Spelare ett använder joysticken i port två och spelare två använder joysticken i port ett.

Val av slagskämpe

När huvudprogrammet har laddats in kan du välja slagskämpar. Detta gör du med joysticken i port två. Tryck på skjutknappen när du har valt den första barbaren. Om ni är två stycken som ska kämpa mot varandra, för joysticken till en annan kämpe och tryck på skjutknappen. Annars trycker du bara på skjutknappen, utan att röra joysticken.

Tävla eller öva

Nästa val gäller om du vill tävla eller öva. Om du väljer tävla kommer de olika grenarna att laddas in en efter en. Om du väljer öva kan du spela en och samma gren hur många gånger som helst. Efter vart försök blir du tillfrågad om du vill försöka igen.

Disk: Du kan öva i vilken som helst av de tio olika grenarna genom att välja på skärmen. När du svarar nej på frågan om du vill spela igen kommer du tillbaka till huvudmenyn.

Kassett: Du laddar in en gren i taget och övar på den grenen tills dess att du är nöjd. Då laddas nästa gren in och du kan öva på den.

Grenarna

Dragkamp

Tävla i dragkamp mot droid eller annan motspelare. Dra joystick nedåt för att ge liten mängd dragenergi. Nedtryckt knapp ger ytterligare styrka samt joystick ned samtidigt med knapptryck ger stor styrka. Dock måste du hushålla med din energi för när din energimätare är tom kan du inte dra. Förloraren drunknar.

Tomhopp

Hoppa så långt som möjligt ut från tornet. Du tar sats genom att föra joysticken bakåt. När du släpper joysticken hoppar barbaren iväg från tornet. Ju mer sats ju mer utenergi. För ett regelrätt hopp krävs att landningen sker på huvudet. Tryck på knappen då huvudet är i nedåt position.

Stenrullning

Rulla en stor sten uppför en brant backe. Två spelare spelar samtidigt (eller mot droid). Den som rullar upp stenen snabbast, vinner och får nöjet att se motspelaren krossas av din sten. Du skapar energi genom att snabbt föra joysticken upp och ned i en vagglande rörelse. På din mätare ser du när energinivån är tillräcklig för att ta ett steg framåt (mätare blå). Tryck på knappen för steg framåt.

Ölhävning

Drick en tunn öl så snabbt som möjligt mot droid eller annan motspelare. Starta genom att föra glaset mot munnen genom joystick upp. För att svalja snabbare för du joysticken snabbt åt höger respektive vänster. Om du inte hinna svalja undan och öl rinner utanför diskas du.

Human hit

Kasta stenar på uppspädd barbar. Sikta med ditt styrbara sikte och kasta genom att trycka ned joystick -knappen. Det gäller att träffa de fyra olika träffpunkterna så snabbt som möjligt. Varje träffpunkt ska träffas tre gånger.

Påkkamp

Här tävlar du mot droid eller annan motståndare. Uppflugen på en stock skall du med en träklubba försöka slå ner din motståndare. Du slår med joysticken och du kan försvara dig genom att slå samma slag som motståndaren.